

# CDK IDE使用介绍

01

## CDK介绍

02

## CDK调试介绍

03

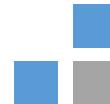
## CDK 工程设置介绍

04

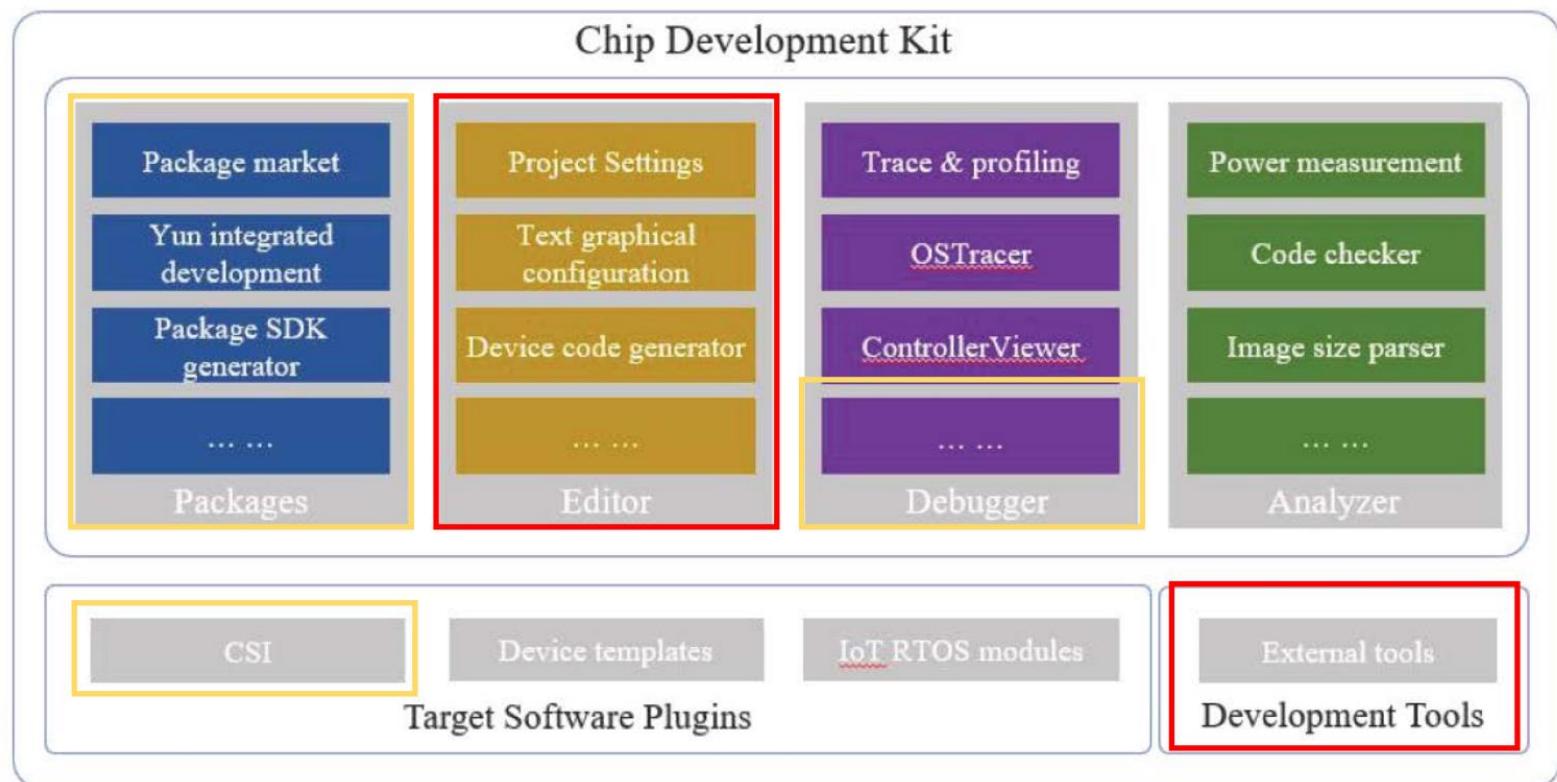
## CDK使用常见问题介绍

01

## CDK介绍

 APT芯片开发环境-CDK

- 剑池CDK：面向LoT开发领域的集成开发环境，目前已支持平头哥自研指令集C-SKY 架构和RISC-V 架构的芯片的开发
- CDK 内部（welcome page）自动对接芯片开放平台，可以直接获取芯片开放平台上的开发资源



CDK Logo

## 界面-编辑模式

菜单栏

Debug栏

工程窗口

程序窗口

大纲窗口

log窗口

The screenshot shows the APT CHIP IDE interface with several windows:

- Project View:** Shows the project structure under "apt32f110x".
- Source Editor:** Displays the main.c file content. The code initializes pins, starts a timer, and enters a loop with periodic tasks.
- Outline View:** Shows the project's global functions, variables, and prototypes.
- Output View:** Displays the build command and the assembly output for the target chip.

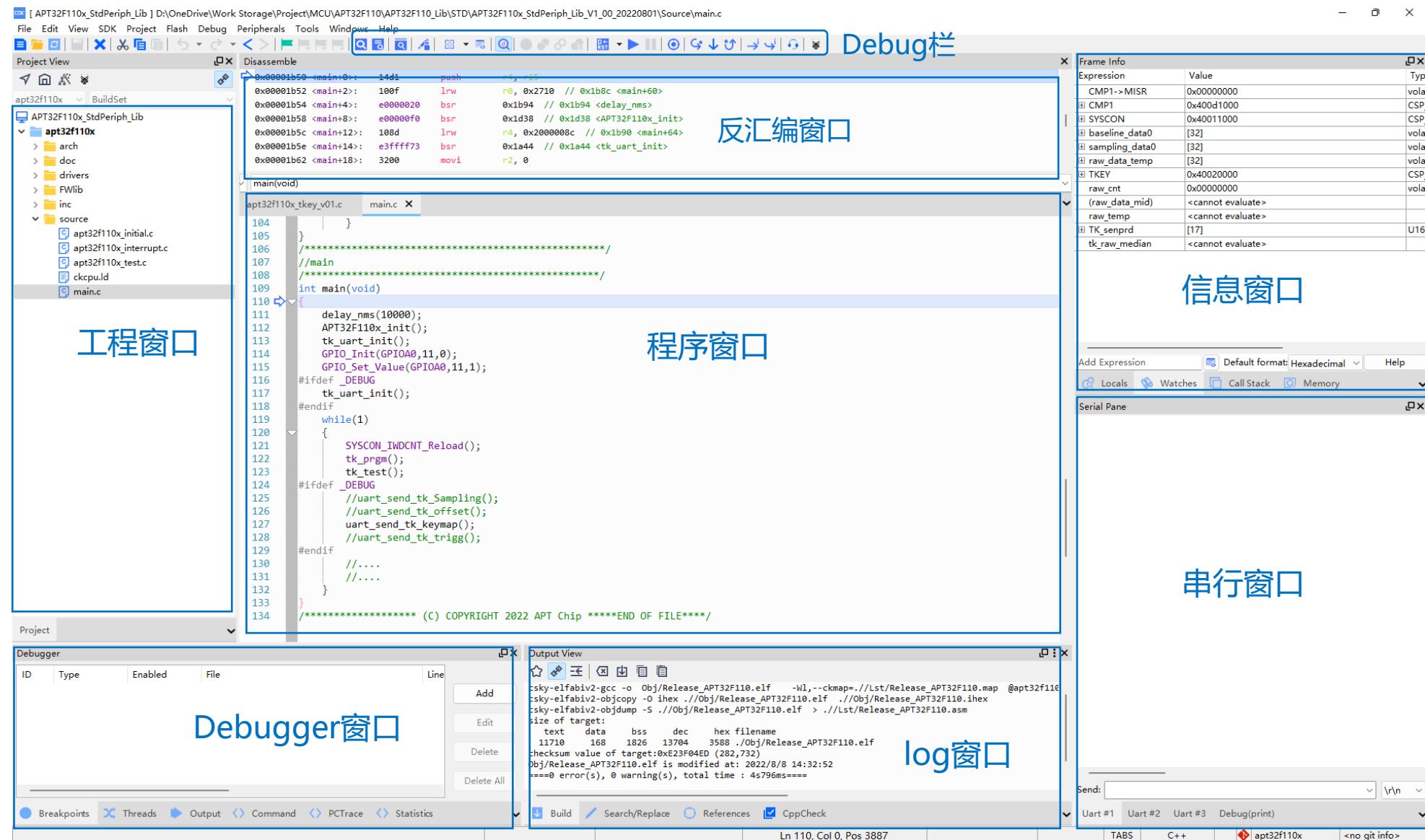
```

[ APT32F110x_StdPeriph_Lib ] D:\OneDrive\Work Storage\Project\MCU\APT32F110\APT32F110x_StdPeriph_Lib_V1_00_20220801\Source\main.c
File Edit View SDK Project Flash Debug Peripherals Tools Windows Help
Project View
apt32f110x BuildSet
APT32F110x_StdPeriph_Lib
  apt32f110x
    arch
    doc
    drivers
    FWlib
    inc
    source
      apt32f110x_initial.c
      apt32f110x_interrupt.c
      apt32f110x_test.c
      ckcpu.ld
      main.c
main.c
95   BT_Start(BT1);
96   GPIO_Set_Value(GPIOA0,11,0);
97 }
98 else
99 {
100   Key_Map_bk=0;
101   BT_Stop(BT1);
102   GPIO_Set_Value(GPIOA0,11,1);
103 }
104 ****
105 //main
106 ****
107 int main(void)
108 {
109   delay_nms(10000);
110   APT32F110x_init();
111   tk_uart_init();
112   GPIO_Init(GPIOA0,11,0);
113   GPIO_Set_Value(GPIOA0,11,1);
114 #ifdef _DEBUG
115   tk_uart_init();
116 #endif
117   while(1)
118   {
119     SYSCON_IWDCT_Reload();
120     tk_prgm();
121     tk_test();
122 #ifdef _DEBUG
123   //uart_send_tk_Sampling();
124   //uart_send_tk_offset();
125   uart_send_tk_keymap();
126   //uart_send_tk_trigg();
127 #endif
128   //...
129   //...
130   }
131 }
132 **** (C) COPYRIGHT 2022 APT Chip ****END OF FILE****/
Project
Output View
objcopy -O ihex ./Obj/Release_APT32F110.elf ./Obj/Release_APT32F110.ihex
objdump -S ./Obj/Release_APT32F110.elf > ./Obj/Release_APT32F110.asm
size of target:
text  data  bss  dec  hex filename
1170   168   1826  13704  3588 ./Obj/Release_APT32F110.elf
checksum value of target:0x23F04ED (282,732)
Obj/Release_APT32F110.elf is modified at: 2022/8/14 14:32:52
====0 error(s), 0 warning(s), total time : 4s796ms====

Build Search/Replace References CppCheck
Ln 2, Col 0, Pos 3 TABS C++ apt32f110x <no git info>

```

## 界面-debug模式





## CDK菜单栏介绍

**File**菜单 集中了对文件、程序本身的基本操作；

**Edit**菜单 用于文本编辑相关操作、用户CDK的基本配置；

**View**菜单 包含了视图相关的设置；

**SDK**菜单 包含了SDK组建的全部入口；

**Project**菜单 包含了工作空间、工程管理相关配置；

**Flash**菜单 包含了Flash的基本操作选项；

**Debug**菜单 包含了调试的基本命令及断点；

**Tools**菜单 介绍了CDK内置的工具，用于方便用户的开发；

**Windows**菜单 包含了CDK布局操作；

**Help**菜单 用于帮助用户详细了解CDK；



## CDK工具栏按钮介绍1

- 新建文件；点击之后，文本编辑窗口中会弹出一个未命名、未保存的文件；
- 打开文件；点击弹出文件选择对话框；
- 重载文件；点击会将文本编辑窗口中正在编辑的文本重载；
- 保存文件；将文本编辑窗口中正在编辑的文件保存
- ✖ 关闭文件；将文本编辑窗口中开启的文件关闭；
- ✂ 剪切；将文本编辑窗口中选中的文本剪切到黏贴板；
- 复制；将文本编辑窗口中选中的文本复制到黏贴板；
- 粘贴；将粘贴板的内容复制在文本编辑窗口中光标的位置；
- ↶ 恢复之前的操作；将正在编辑的文本恢复到前一个编辑状态；
- ↷ 重做之前操作；将正在编辑的文本重新恢复到之前的操作；
- < 跳转至前一位置；将光标的位置设置为前一个跳转的位置；
- > 跳转至后一位置；将光标的位置设置为后一个跳转的位置；



## CDK工具栏按钮介绍2

- 设置、删除光标所在行的书签;
- 跳转至下一个书签；将光标位置设置在下一个书签的位置;
- 跳转至上一个书签；将光标位置设置在上一个书签位置;
- 删除全部书签;
- 文件内查找替换；在正在编辑的文件中查找、替换字符;
- 全局查找替换；在整个工作空间中查找、替换字符;
- 查找全局资源；在整个工作空间中查找特定的文件、符号;
- 高亮选中项；高亮当前文本中，与选中的字符相同的字符;
- 编译当前打开的文件;
- 工程构建按钮；对工作空间中的活动工程进行构建;
- 工程重新构建按钮；对工作空间中的活动工程进行重新构建;
- 停止构建；停止正在进行的构建操作;
- 清空工程；清空工作空间中的活动工程的构建内容;

02

## CDK调试介绍



## CDK工程调试按钮介绍

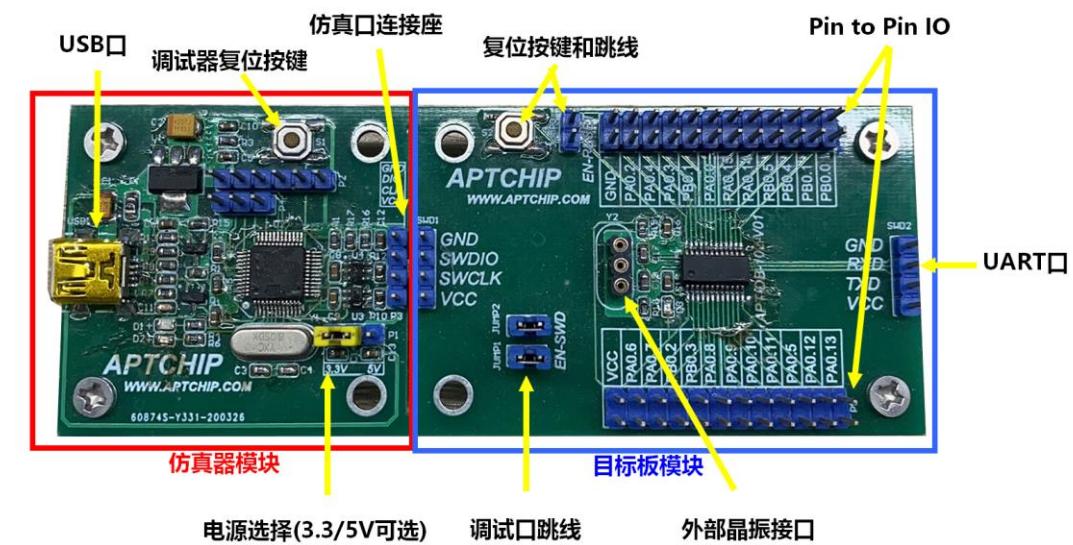
- ① 启动调试，CDK进入调试状态，停止本次调试操作，CDK切换到编辑状态；停止调试；
- ② 启动调试，不执行Load或者Flash擦除/烧写/验证流程；
- ③ Flash下载；点击之后，会根据用户的Flash配置进行Flash下载操作；
- ④ 添加断点；
- ⑤ Enable所有断点；
- ⑥ Disabled所有断点；
- ⑦ 删除所有断点；
- ⑧ 调试系统复位；按照下拉菜单中选中的Reset方式，对调试目标进行复位操作；Soft Reset的参数需要在调试配置中设置；
- ⑨ 运行程序；
- ⑩ 停止程序运行；将正在运行的程序停下来；
- ⑪ 显示当前位置；点击之后，文本编辑以及反汇编会显示当前PC所在的位置；
- ⑫ C语言级单步操作；
- ⑬ C语言级下一行操作；
- ⑭ C语言级跳出当前函数操作；
- ⑮ 下拉菜单按钮，快速定位调试器窗格、符号查看窗口；

## ■ 开发硬件环境搭建

### 调试硬件

方式1：APTlink+目标板，AB口USB线，

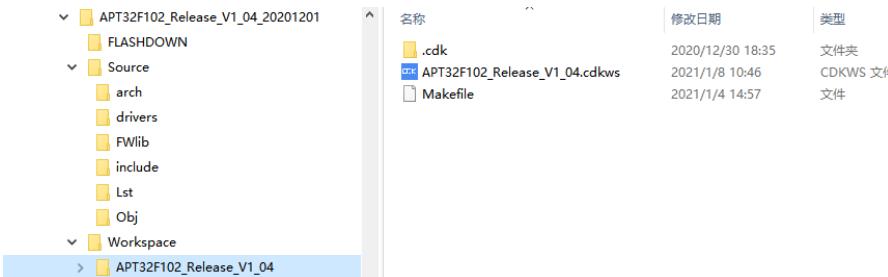
方式2：APT学习板，mini USB线





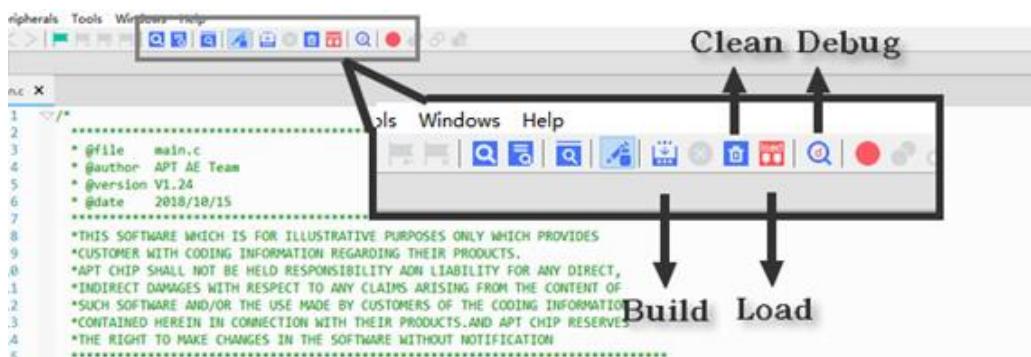
## CDK编译与调试1

1.连接好硬件后，使用CDK打开APT库文件包

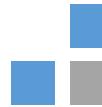


2.开启工程后，可以在CDK内显示整个工程

3.仿真常用按钮

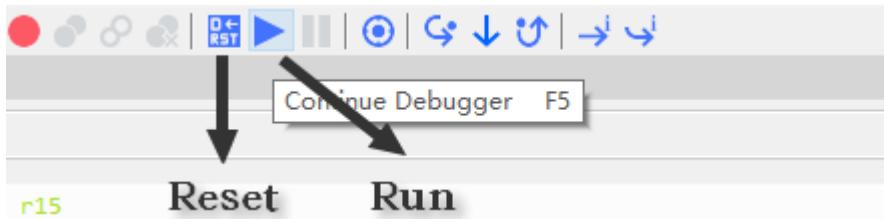


4.点击 进入调试模式

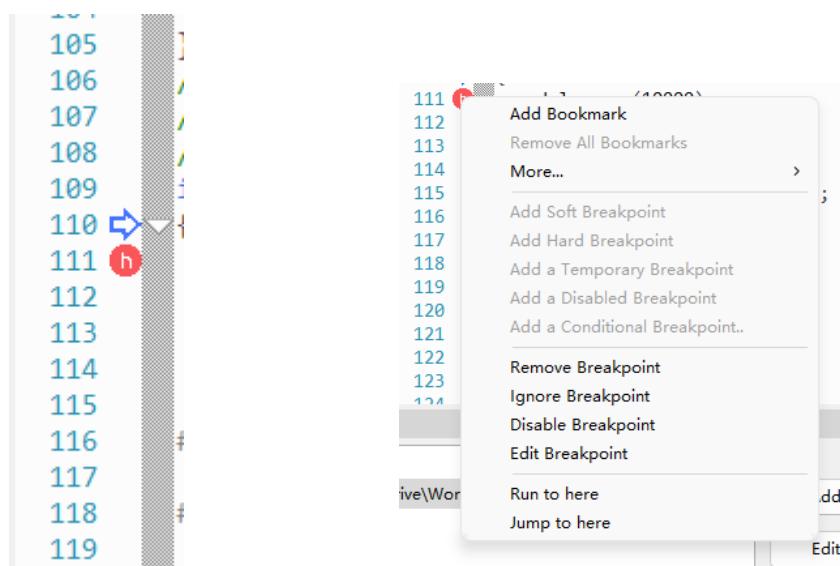


## CDK编译与调试2

5.点击 ▶ 可以开始运行程序



6.点击程序窗口的行，可设置断点，在断点上右键可对断点进行配置



7.点击 || 可以暂停程序

8.点击 ● 可以将程序下载至芯片

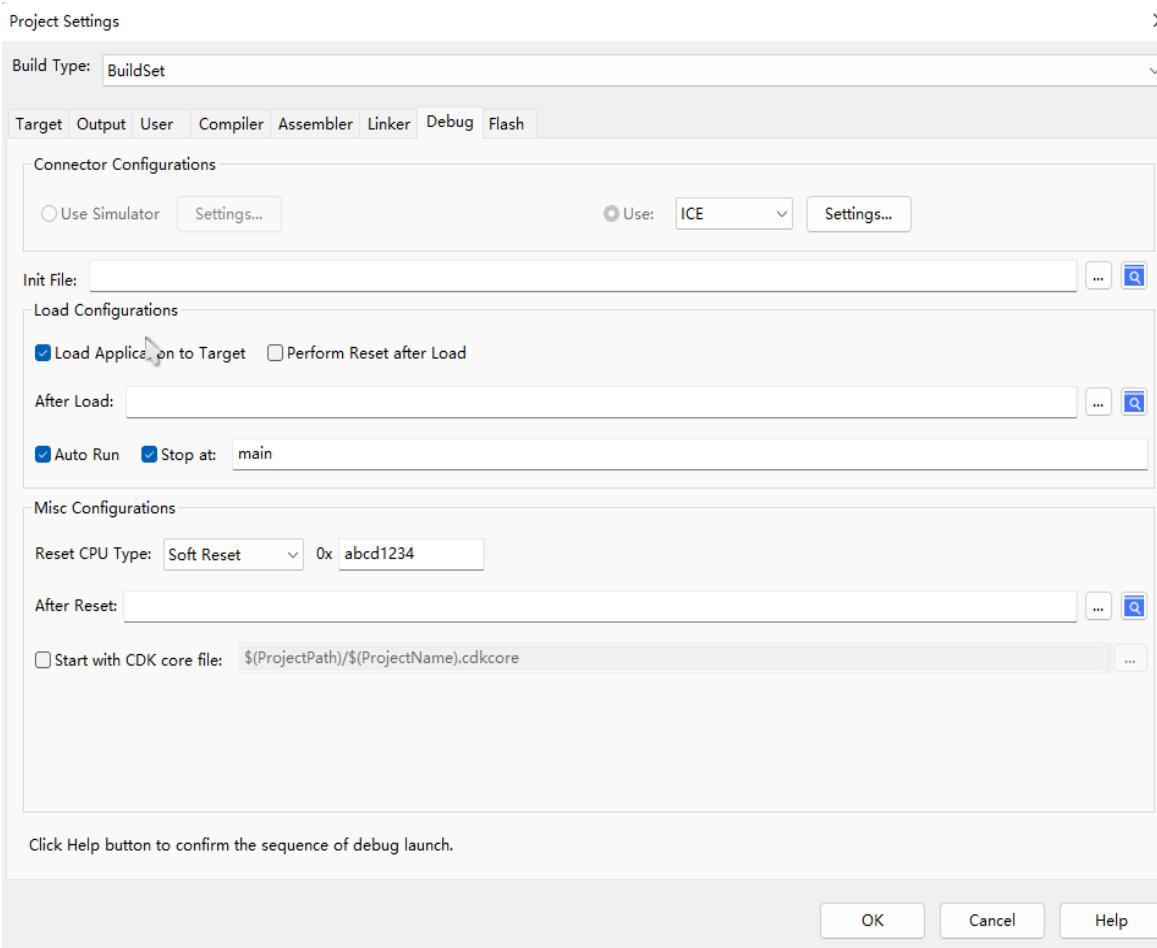
03

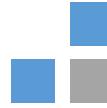
## CDK 工程设置介绍



## CDK工程配置按钮

点击 按钮，可进入工程配置界面；





## CDK工程配置菜单

**TargetTab** 描述了工程配置的基本信息以及基本属性、地址空间的配置；

**OutputTab** 描述了工程输出的格式，是可执行或者静态库文件，以及配置是否生成中间相关文件；

**UserTab** 用于配置在构建工程期间，需要执行的命令；

**CompilerTab** 用于对编译选项的配置；

**AssemblerTab** 用于对汇编选项的配置；

**LinkerTab** 用于对链接器选项的配置；

**DebugTab** 用于对debug的配置；

**FlashTab** 用于对Flash选项的配置；

\*：对于以上**Tab**功能的详细说明，请参考**CDK-->Help**菜单

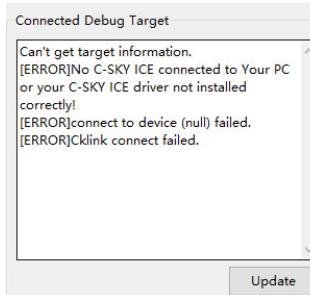
04

## CDK使用常见问题介绍

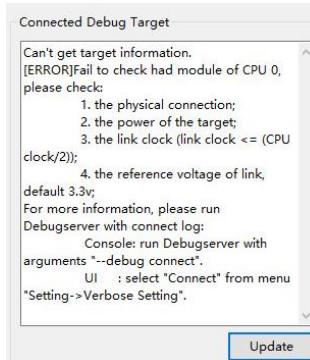


## 常见问题1

### ● CDK无法连接

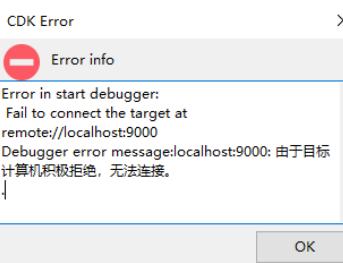


如果CDK提示如左图，说明您的的仿真器没有和PC连接。

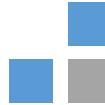


如果CDK提示如左图，说明您的仿真器没有和芯片连接。请检查：

- ✓ 仿真器和芯片的物理连接是否稳定。
- ✓ 对于一些有多组SWD口可以选择的芯片，请检查实际连接的SWD口是否和user option中的设置一致。
- ✓ 芯片的SWD口有没有被误改为非SWD功能。如果您曾经连接成功，而后失败，很可能是这种情况



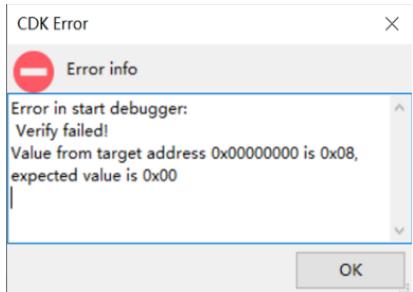
如果CDK提示如左图，说明您的仿真器处于非正常状态。通常可以通过复位仿真芯片或是给仿真器重新上电解决。



## 常见问题2

- Flash下载校验失败(verify failed)

当调试器提示 校验失败时

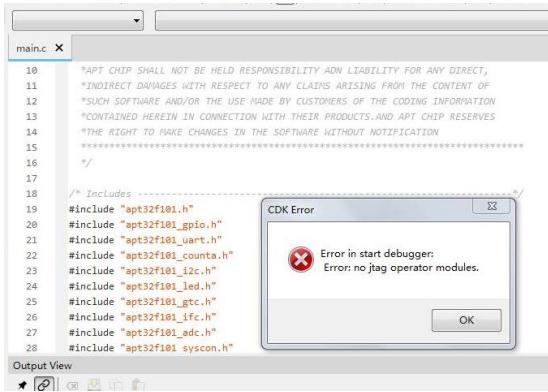


您可以尝试:

- 1、重新下载
  - 2、尝试flash erase
  - 3、检查是否加载了正确的flash算法文件。
- 如果上述尝试都不成功, 请更换芯片



## ● 动态库丢失(Error in start debugger)



此错误说明CDK找不到内部DebugServer需要使用的动态库。  
请确认电脑是否安装有安全卫士等软件删除了CDK的调试文件。  
重新安装CDK软件并将CDK文件夹加入白名单可解决



## ● 访问错误异常

此问题为（访问错误异常）异常中断，原因和解决办法如下

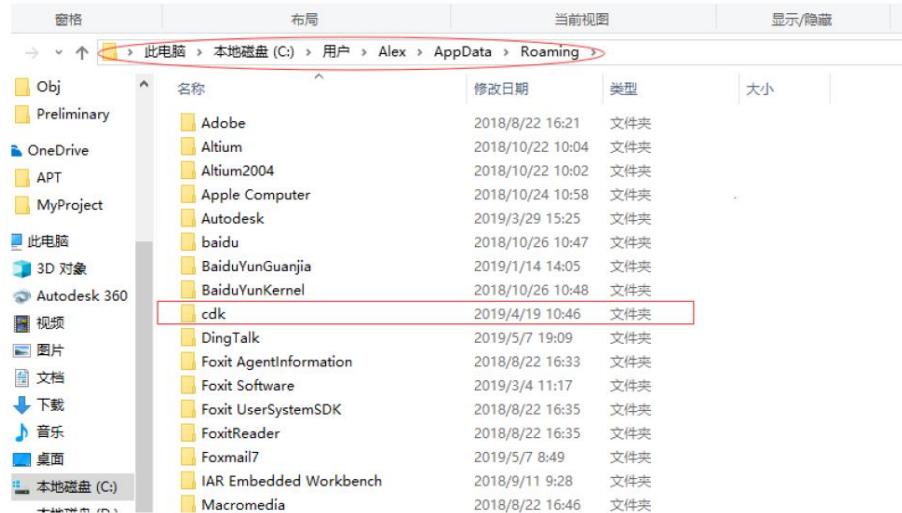
- ✓ 如果客户代码在使用定义比较多结构体成员的结构体时，这个时候SRAM寻址很容易溢出，可以在watch窗口查询R14（堆栈指针）是否超出MCU SRAM地址。当SRAM寻址超出后，MCU会进入AccessErrorHandler异常中断。
- ✓ 建议在定义变量时少用结构体或定义较少的结构体成员。



## 常见问题5

### ● CDK软件出错

若出现CDK无法打开，重装后也无法使用的情况，可修改C盘->用户->用户名->AppData->Roaming，修改CDK文件名，或直接删除CDK文件夹。





## 常见问题6

- CDK突然无法使用

如果您的电脑使用了如360或腾讯安全管家等杀毒软件，除了在安装过程中允许CDK的操作之外，安装之后，必须将整个CDK安装目录加入到杀毒软件的白名单区，否则该类杀毒软件可能将CDK的相关文件删除，进而造成CDK无法使用。